Aの魔法陣 データレコードシート Ver.2.0b

作成日：	
プレイヤー名：	
A－DIC：	原型：
キャラクター名：	年齢： / 根源力：

原設定			ボックス設定	配分比修正
A	（　　）			
B	（　　）			
C	（A ＋ B）			
D	（　　）			
E	（　　）			

原成功要素	配分比	成功要素数

成功要素

絶技名	レベル	コスト	効果

ダメージ	成功（根源力÷判定単位÷2）	中間（成功÷2）	大成功（成功x2）
通常			

現在重量	移動速度	移動距離
重量（　　）以下	軽荷移動（速度x2）	メートル／秒
重量（　　）～（　　）以下		メートル／秒
重量（　　）以上	重荷移動（速度÷2）	メートル／秒
重量（　　）以上	移動不可	なし

慎重移動では移動距離半分、急速移動では移動距離2倍
全力移動では移動力3倍

メモ（追加設定、所持金、弾数など）